

Le métronome

Annnonce du prochain temps



Les particules annoncent le prochain temps (la prochaine fois que le joueur doit faire un input au bon moment) pour une durée de 0.3 sec (variable).
Juste avant les temps, des petites particules sont produites au pieds du personnage : C'est le signe.

0.3 sec

Début de la fenêtre de temps



le joueur a ensuite une fenêtre de temps pour faire son input (0.4sec variable)

Au début de la fenêtre de temps du temps pour agir, les particules change légèrement en taille et en couleur

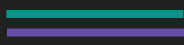
0.6 sec

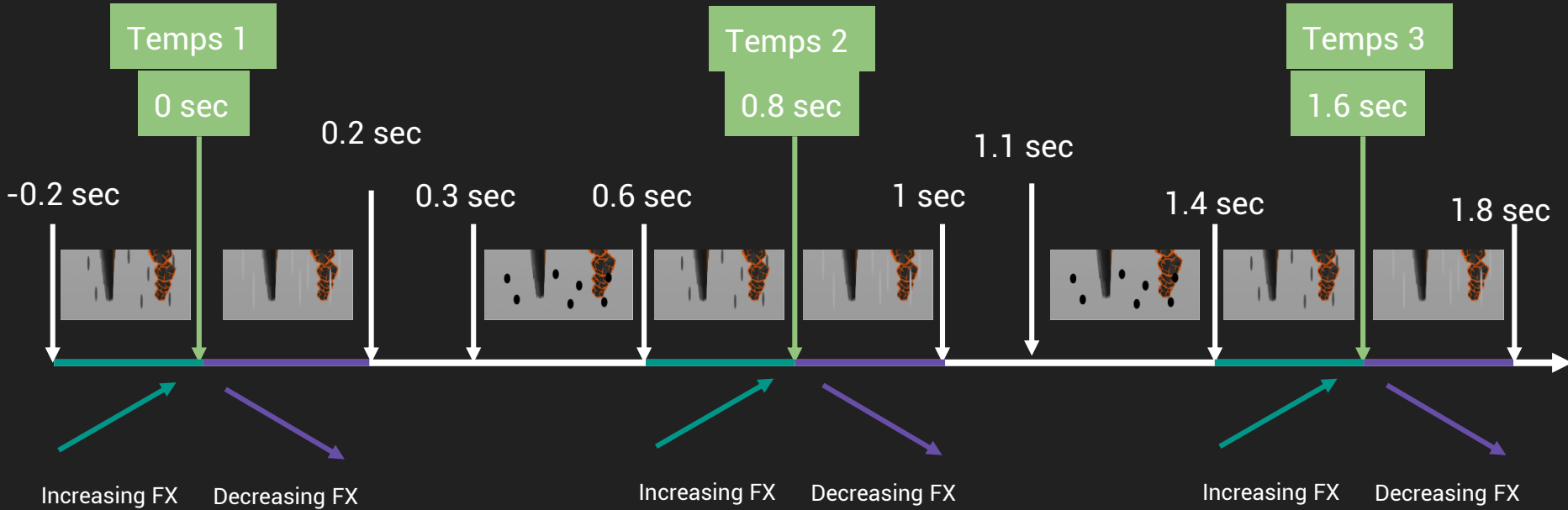
Fin de la fenêtre de temps



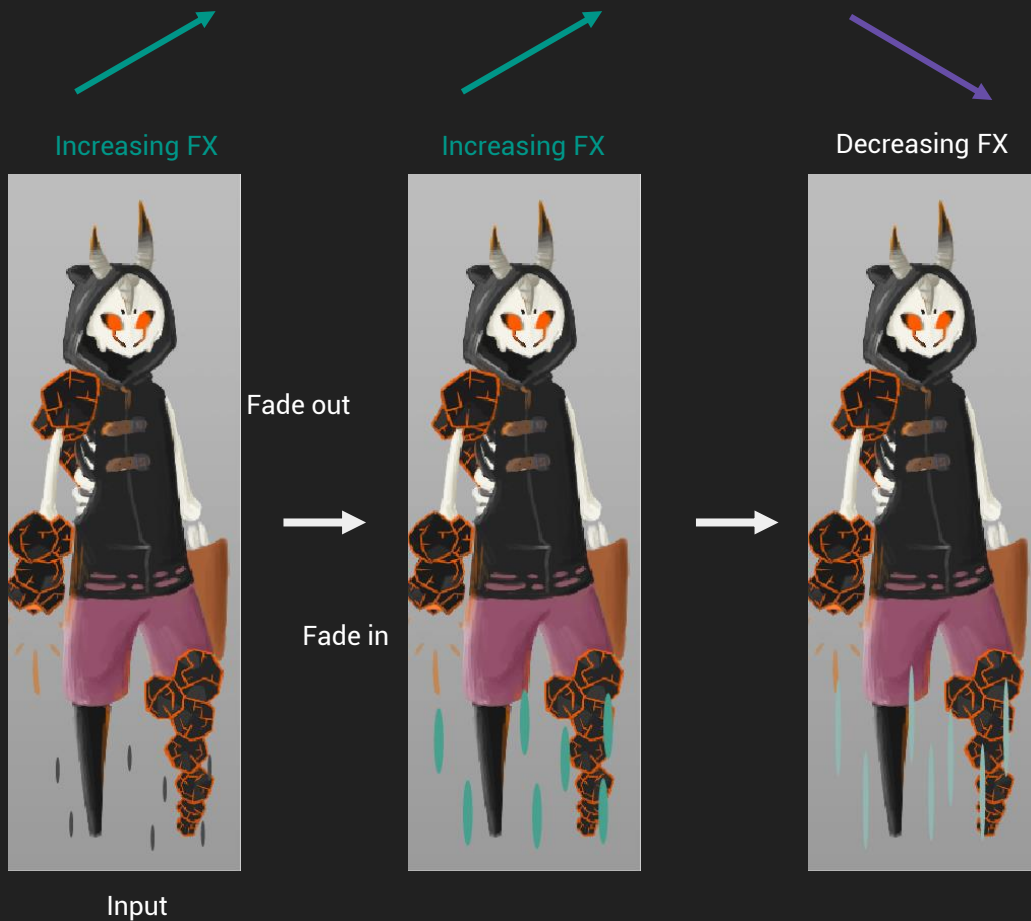
La fin de la fenêtre de temps est indiquée par un 3eme état de particule(elles changent de taille et de couleur encore une fois).

0.8 sec

Fenêtre du temps d'input 



Lorsque le joueur effectue l'input lors de l'**increasing FX** (première partie de la fenêtre de temps), celui-ci fait une transition vers l'**increasing FX** "input réussi" pour le temps restant normalement alloué à l'affichage de ce FX. Il est suivi du **decreasing FX** réussi.



Lorsque le joueur effectue l'input lors du **decreasing FX** (deuxième partie de la fenêtre de temps), celui-ci fait une transition vers le **decreasing FX** "input réussi" pour le temps restant normalement alloué à l'affichage de ce FX.



Decreasing FX



Input

Fade out



Fade in



Decreasing FX



Ce que donne la transition lorsque le joueur ne presse pas l'input en rythme

:



Embranchements :

